

Problemstellung : Mitarbeiter A klagt über zu viel Arbeitsvolumen

A ist gleichzeitig im Wettbewerb mit B um den nächstmöglichen Aufstieg (höhere Position)

3 Möglichkeiten und deren Konsequenzen sind:

A1	Bitte um Übertragung eines Teiles an B	A Hat auch seine künftige Chefstelle ... B ist ein jedoch auch ein Konkurrent
A2	Bitte um 2 neue Mitarbeiter	A Erweitert damit die Kopfzahl und Wertigkeit.
A3	Vertrag auflösen und Rente gehen	A Geht dem Unternehmen dann verloren...
Zu A1	B als neuer Rivale für eine künftige mögliche Chefstelle wird damit gestärkt ?	A erhält mehr Konkurrenz mit B wird aufgewertet.
Zu A2	Eingestellt werden 2 neue Mitarbeiter C u. D	A erhält 2 neue Mitarbeiter , Macht wird ...
Zu A3	Bei Entlassung entfällt Rente	Ist für A ungünstig und für die Firma ...

Die Problematik an sich ist - dieser Weg wird in der Realität fast immer beschritten - und es geht in gleicher Weise so weiter. So wird jede Firma / Organisation aufgebläht, oder? Auch durch die Bearbeitungen, wer ist im Verteiler, wer ist mit angesprochen, wer wird mit hinzugezogen, bläht sich oft etwas unnötig auf, oder?

Was sind Auswege?

Ziel ist doch eine Aufgabe / Arbeit optimal (weitgehend / 100%ig ist manchmal nicht notwendig) zu erledigen. Daher ist die Auswahl der eingesetzten Personen, deren Kompetenzen, die Denkweisen und deren Einsatzarten ganz wesentlich.

- Genügen die vorhanden Leute?
- Kann Schulung/Weiterbildung helfen?
- Ist externe Hilfe sinnvoll? (hier brauchen sie auch Kompetenz, die zu ihnen passt)
- Ist es nur einmal oder auch künftig zu erwarten?

Der nächste Punkt, die Gruppe, falls notwendig, optimal zu gestalten (Wer, wofür optimal?).

Teamleiter	Experte	Mitglied (?)	Die Gegenseite
Führertyp Echte Autorität Charisma	Fachmann Experte	Schweigende Mehrheit Mitglied	Aussenseiter Gegenspieler
Gruppensprecher Initiator	Sachverständiger Ideenträger	stille Treue humorvoll	Sündenbock Gruppenclown
Vertreter von Gruppenwerten	Initiator (von Denk- prozessen)	Mitläufer Helfer	Schweiger
Sorgt für Ausgleich und Entspannung	Organisator Realist Kontrolleur		